

## BE MATURATHEMEN Stefan Gander-Schwarzenauer 2022/23

1. Grundlagen der Gestaltung (Farbtheorie, RGB vs. CMYK)
2. Portrait im Wandel der Zeit (Geschichte vom Selbstbildnis, Abstraktion bis POP-Art)
3. Malerei (Farbkontraste, Techniken, Geschichte)
4. Werbung (Grafik-Design, Logo)
5. Kunst und Emotion (Expressionismus, Surrealismus, Abstraktion)
6. Die Moderne (und das Dilemma der Malerei/Fotografie)
7. Gegenwartskunst (aktuelles Museumsgeschehen)
8. Funktionen von Kunst (Revolution, Therapie, Politik)
9. Digitale Kunst (digitale Malerei...Photoshop)
10. Druckgrafik (Hochdruck, Tiefdruck)
11. Skulptur und Plastik (Techniken und Geschichte)
12. Architektur („form follows function“)
13. Produktgestaltung (Industrial Design)
14. Schriftgestaltung (Graffiti, Kalligraphie)